



가상체육시스템

Xbox 360 외장하드 사용 설명서

(주) 컴버스테크

●Xbox 360 소개-----	3
●컨트롤러 연결하기-----	4
●외장하드를 이용한 연결방법 -----	5
●Kinect 사용시 유의사항 -----	10
●스코어보드 사용방법 -----	12
●고객지원-----	15

Xbox 360 소개

Xbox 360 소개

1. **Xbox 360 4GB 하드 드라이브** : 본체에 내장된 4GB 하드 드라이브를 이용해 더 많은 게임과 음악, 사진, 예고편 동영상, 레벨, 데모 등을 Xbox LIVE 마켓 플레이스에서 다운로드 할 수 있습니다.
2. **내장형 Wi-Fi** : Xbox 360은 802.11n Wi-Fi가 내장된 유일한 게임기이며 Xbox LIVE에 더 쉽고 빠르게 연결할 수 있습니다. 집안 어디서나 Xbox LIVE 마켓 플레이스에 연결하여 1080p의 해상도와 5.1 서라운드 사운드로 무장한 강력한 게임들을 만나보십시오. b/g/n 네트워크와도 호환됩니다.
3. **프로젝트 Natal과의 만남** : 다가오는 휴일, 여러분은 프로젝트 Natal을 통해 스스로 컨트롤러가 됩니다. 특별 포트를 통해 Xbox 360 250GB를 프로젝트 Natal 센서와 연결하고 소파에서 몸을 일으켜 프로젝트 Natal의 게임 세상으로 뛰어듭니다.
4. **Xbox 360 무선컨트롤러** : 우수한 평가를 받은 고성능 컨트롤러의 Xbox 가이드 단추로 게임 중에도 친구와 빠르게 연결할 수 있습니다. Xbox 360 무선 컨트롤러는 수신 범위가 9m에 달하며 AA건전지 두 개로 최장 30시간까지 사용 가능합니다.
5. **Xbox 360 헤드셋** : 게임 중에 Xbox LIVE를 통해 전략을 나누고 상대를 도발하며 친구와 대화하십시오.
6. **Xbox 360 컴포지트 A/V 케이블** : S-Video 단자를 사용하면 일반 화질 TV에서도 Xbox 360의 화질을 극대화할 수 있습니다. 구식 컴포지트 커넥터보다 훨씬 개선된 이미지를 직접 확인해 보십시오.
7. **Xbox LIVE 골드 1개월 멤버십** : 콘솔에 포함된 Xbox LIVE 골드 멤버십 1개월 무료 이용권으로 특전을 누리고, 데모 게임, 새로운 레벨과 캐릭터, 맵 등 게임 추가 콘텐츠를 미리 즐겨보세요. 온라인 멀티플레이에 바로 들어가 전세계 친구들과 함께 게임을 즐기세요.

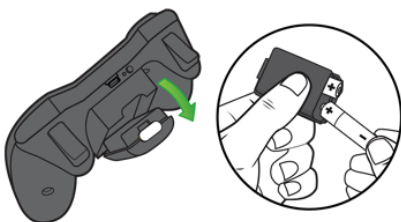
컨트롤러 연결하기

무선 컨트롤러 연결

- 1. 본체를 켭니다.
- 2. 컨트롤러 AA배터리를 넣습니다.
- 3. 가운데 Xbox 가이드 단추를 계속 누른 상태로 컨트롤러가 켜질 때까지 기다립니다.



- 컨트롤러가 켜지지 않으면 배터리를 확인하십시오.



- 4. 본체의 연결 단추를 눌렀다가 뗍니다.



- 5. 20초 내에 컨트롤러의 연결 단추를 눌렀다가 뗍니다.



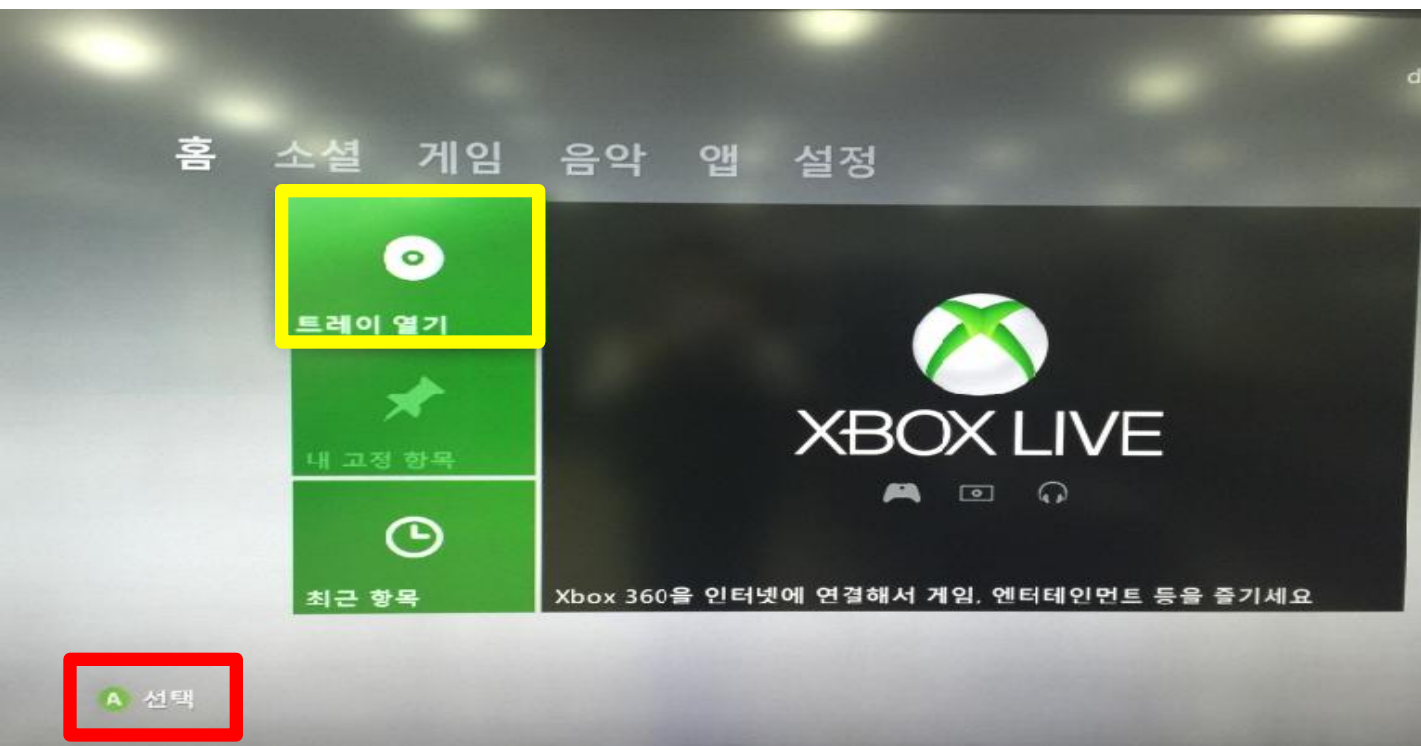
참고

- 본체 전원 단추 주위에 있는 표시등의 깜박임이 중지되면 컨트롤러가 연결된 것입니다.
- 최대 4개의 컨트롤러를 본체에 연결할 수 있습니다.
- 연결된 컨트롤러는 각각 4개의 위치 중 하나에 할당 됩니다.
- 각 위치는 컨트롤러의 Xbox 가이드 단추에 불이 들어온 영역과 일치합니다.

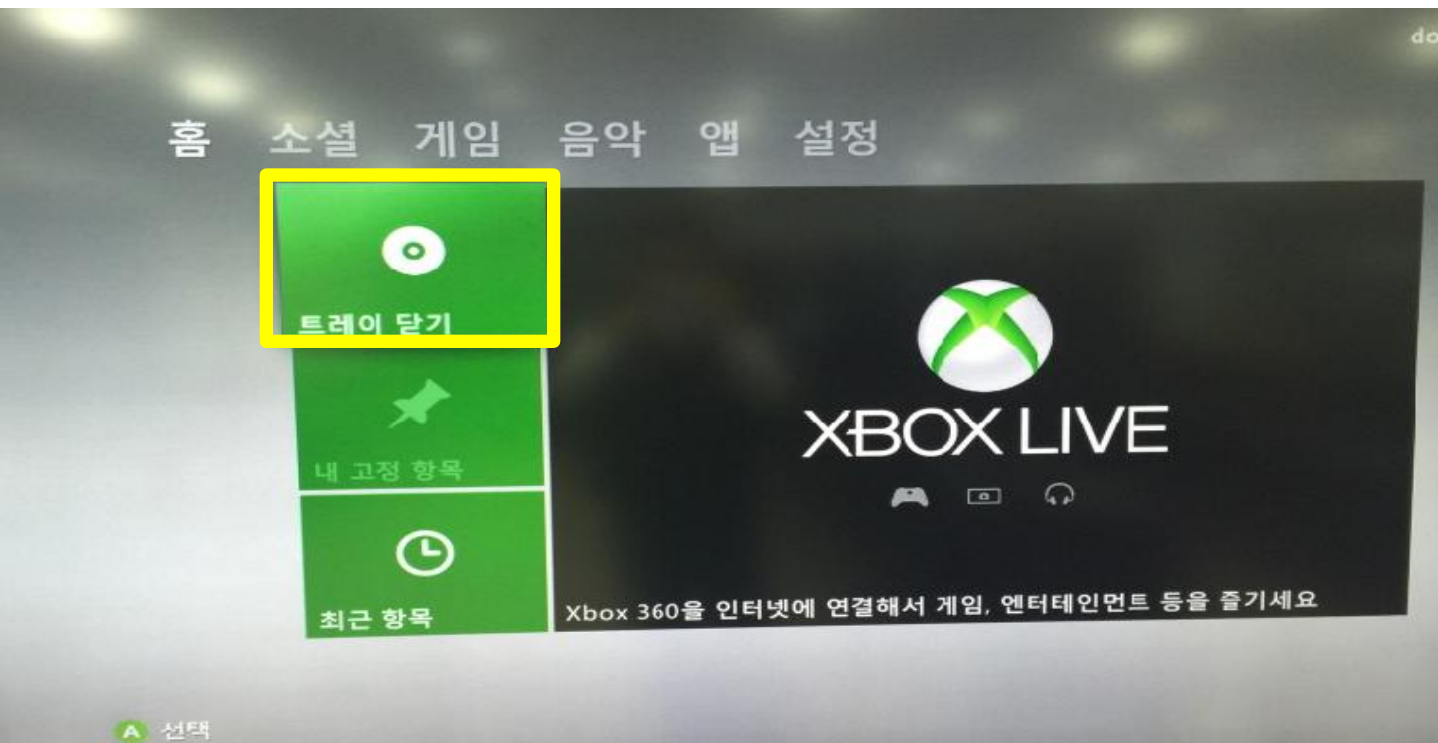


외장하드를 이용한 연결방법

1. 전원버튼을 눌러 실행을 시킨 후 <트레이 열기>를 선택합니다.

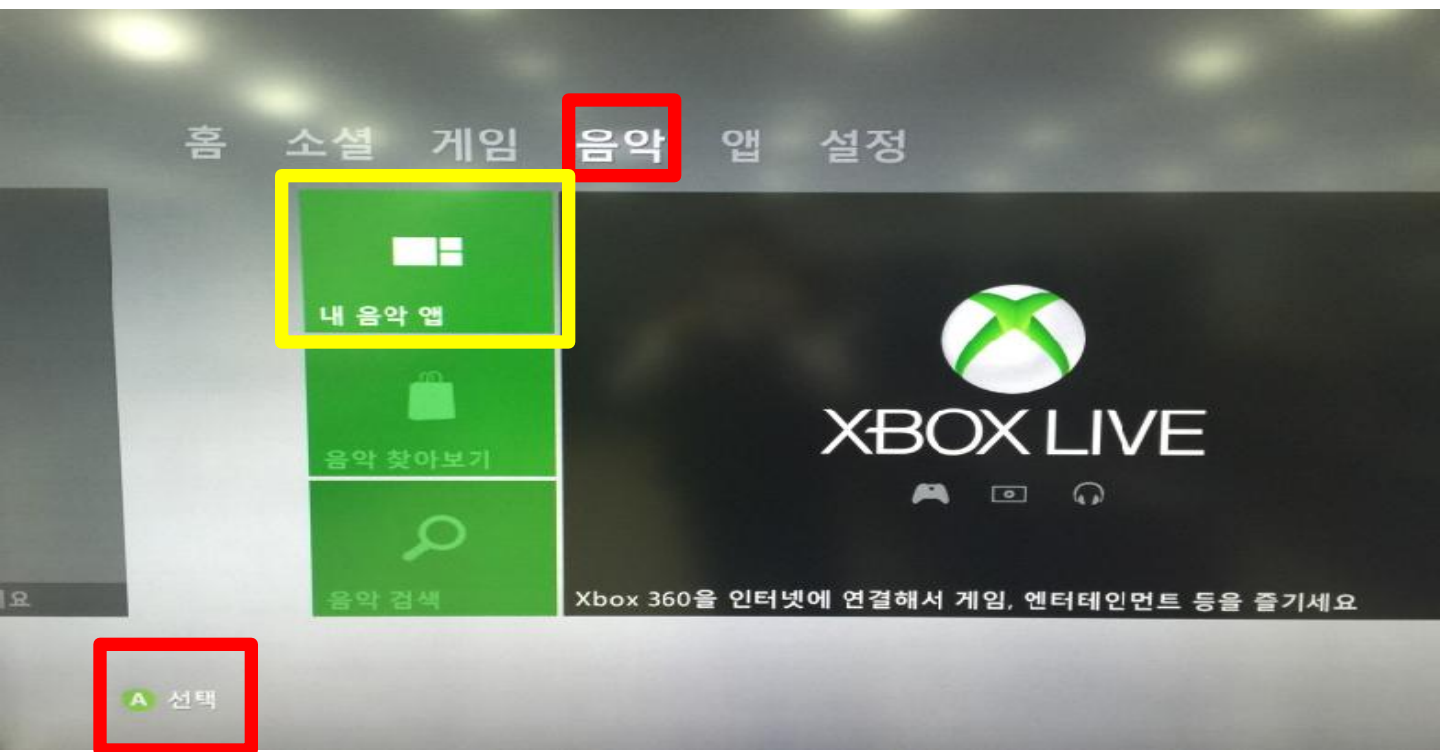


2. <트레이 닫기>, 혹은<혼합미디어> 상태로 바뀔 것입니다. 확인 후 [음악] 탭으로 이동합니다.

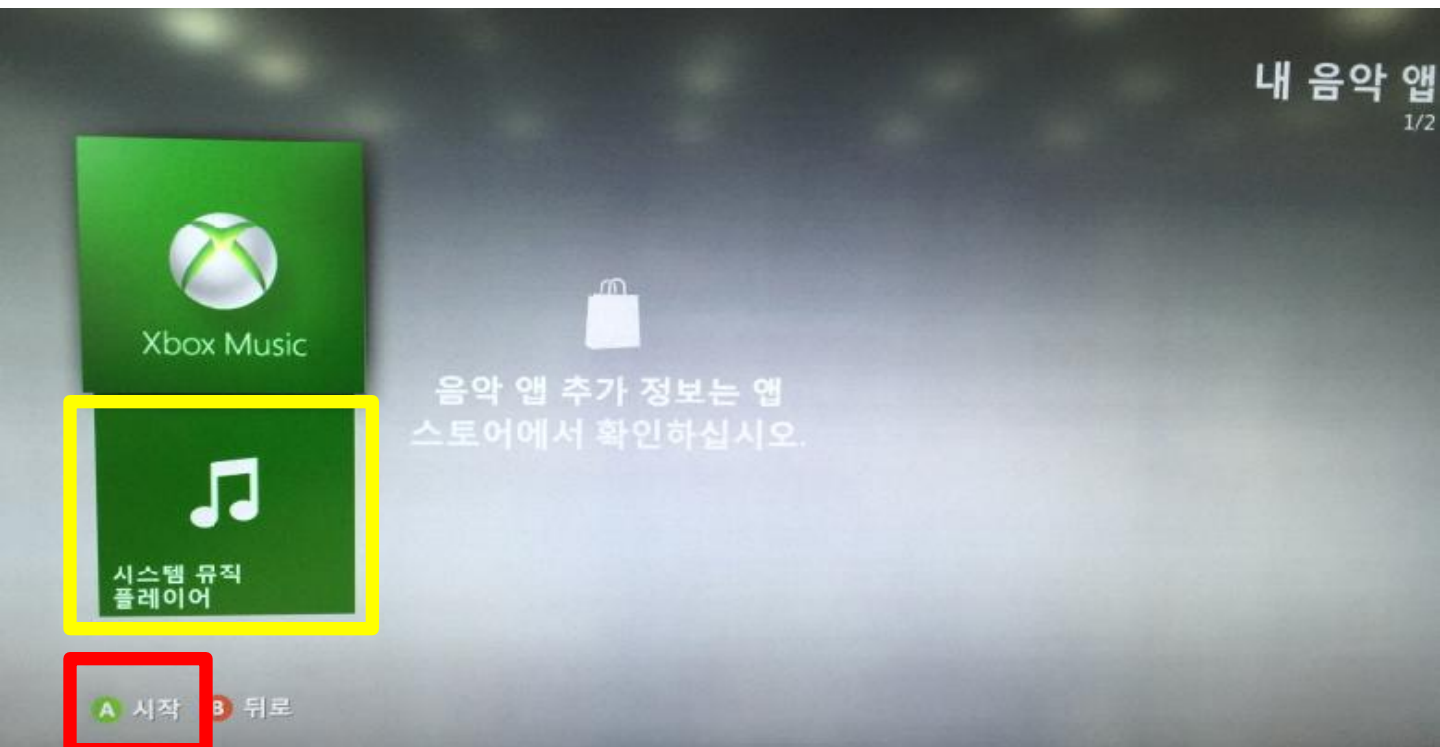


외장하드를 이용한 연결방법

3. [음악]탭으로 이동한 후, <내 음악 앱>을 선택합니다.

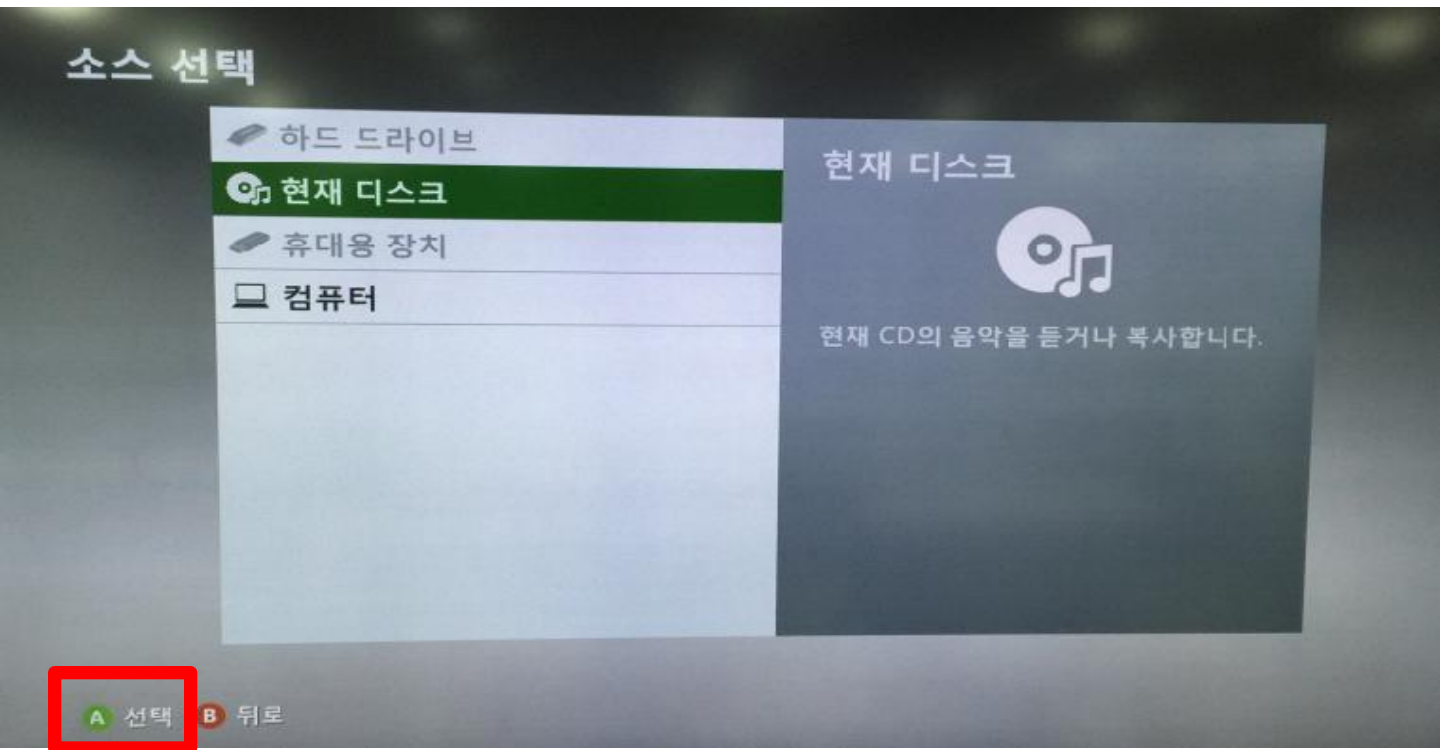


4. 시스템 뮤직 플레이어를 선택합니다.

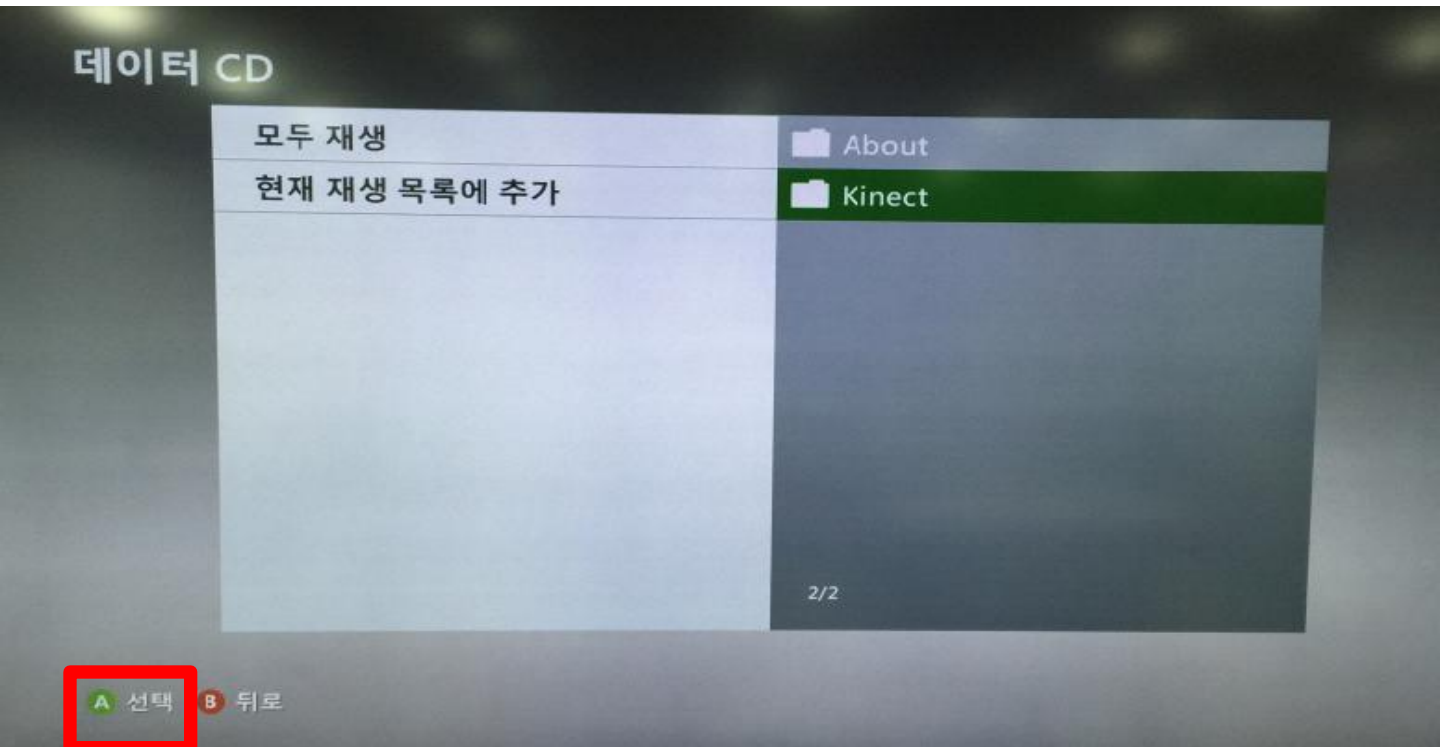


외장하드를 이용한 연결방법

5. <현재디스크>를 선택합니다.

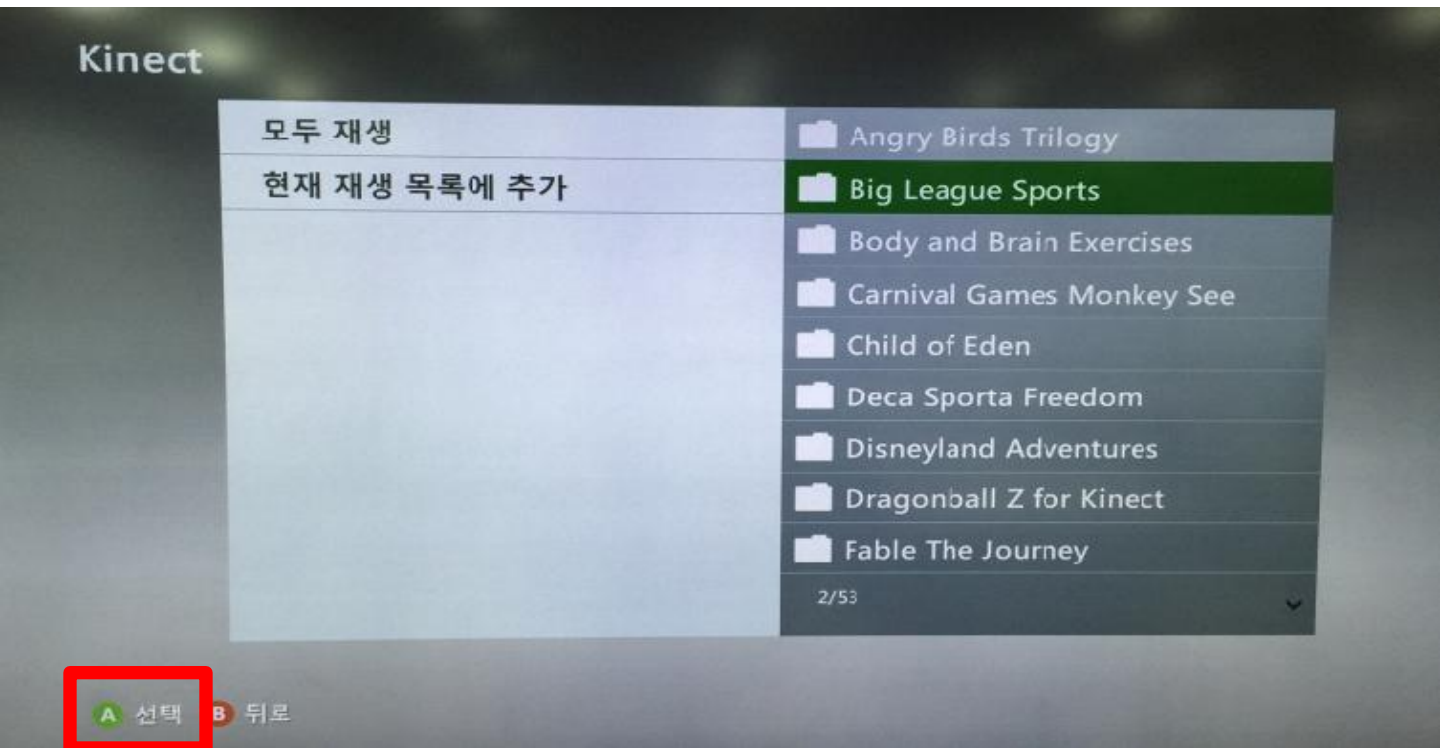


6. <Kinect>를 선택합니다.

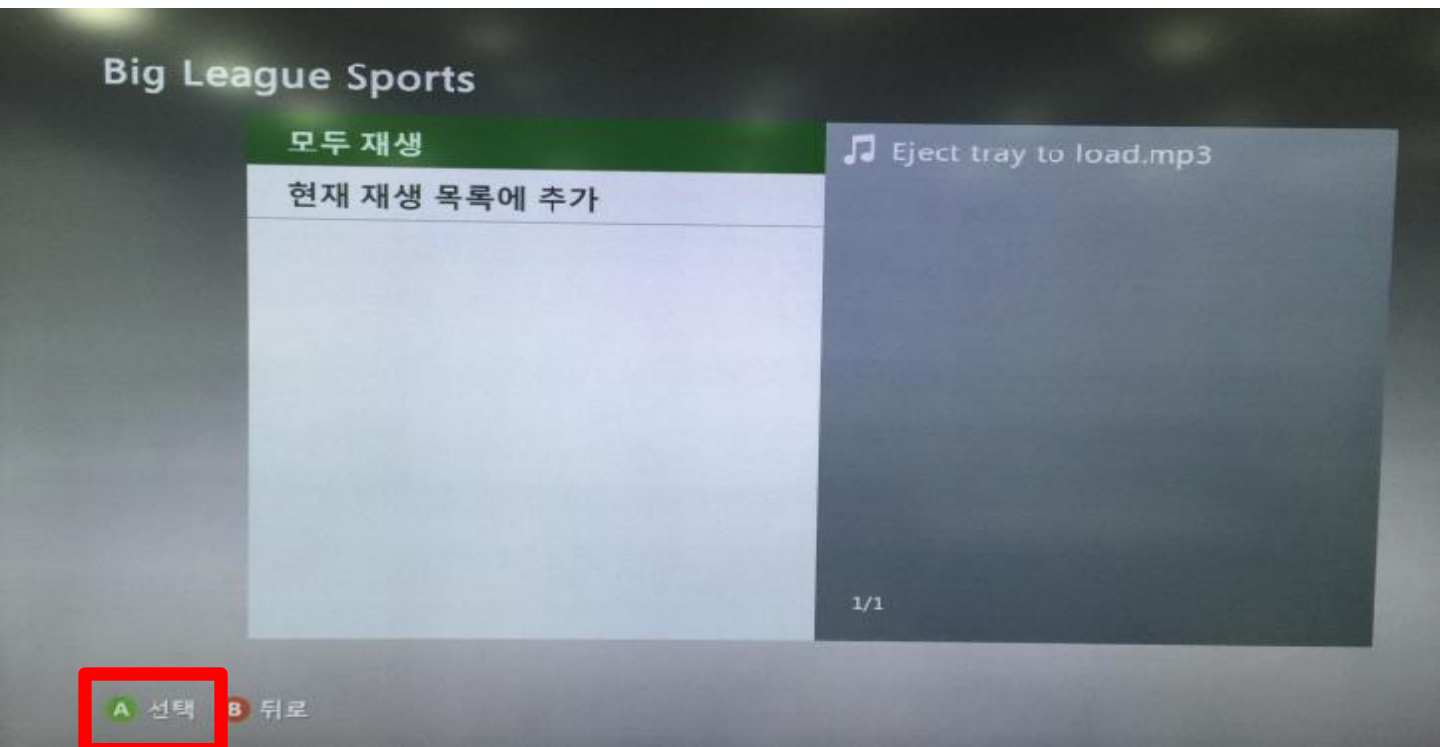


외장하드를 이용한 연결방법

7. 목록 중에 원하는 콘텐츠를 찾아 선택합니다.

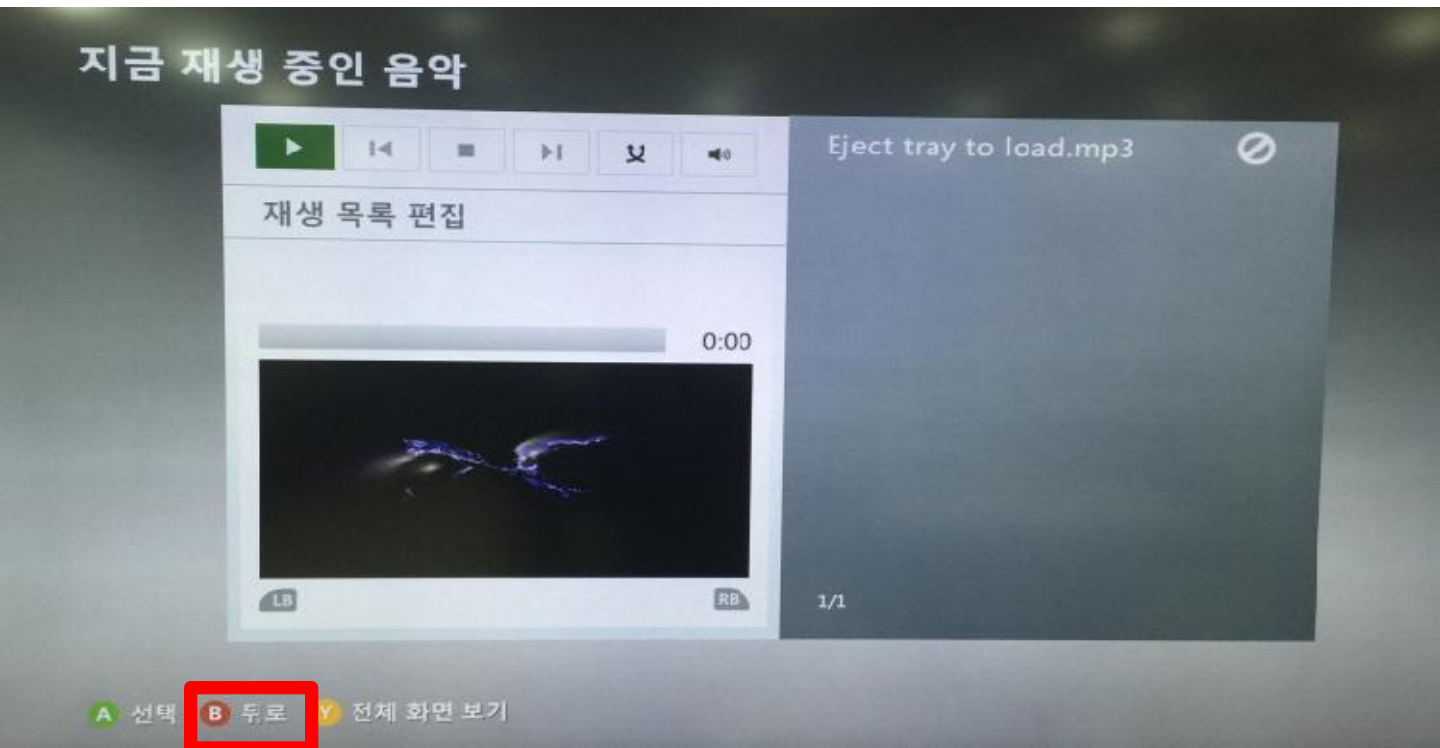


8. <모두재생>을 눌러 실행시킵니다.

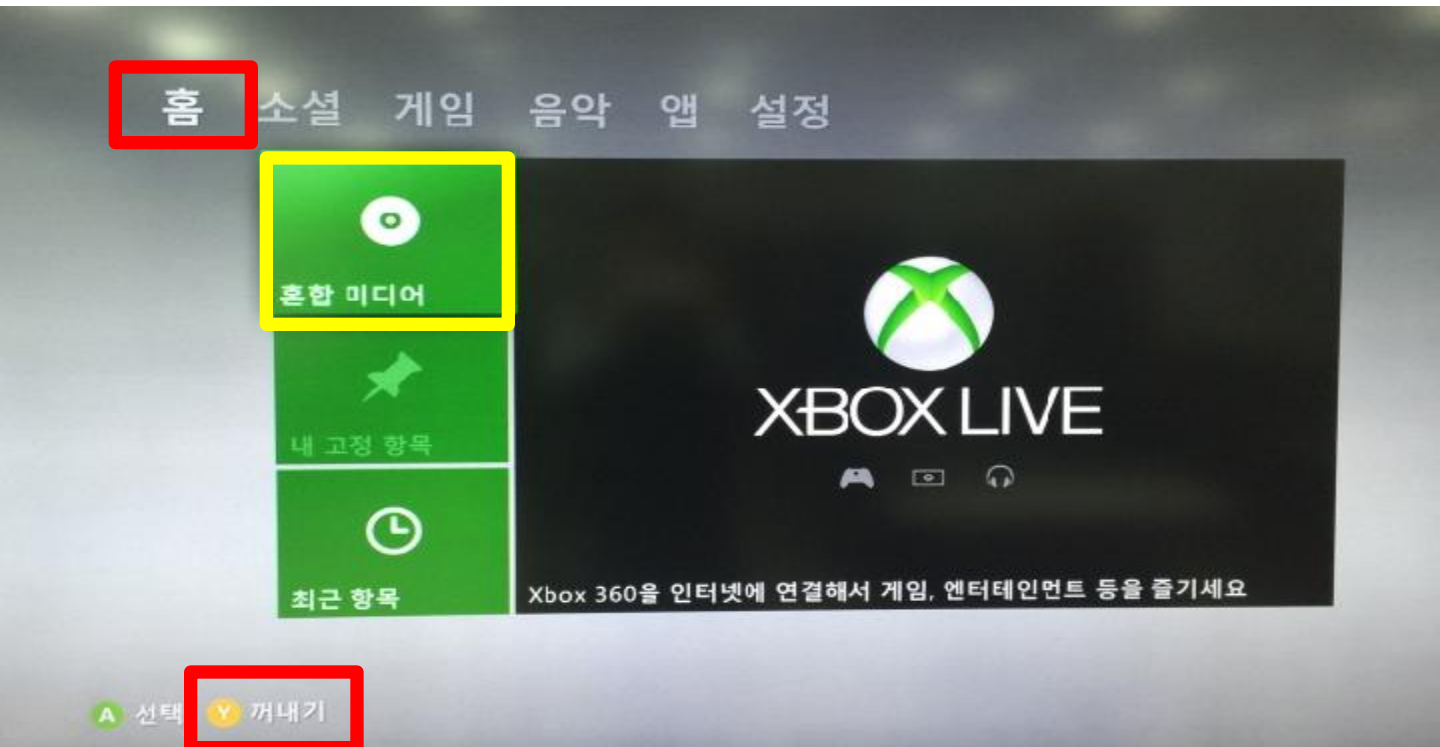


외장하드를 이용한 연결방법

9. 음악이 재생되는 것을 확인 한 후, <뒤로> 버튼을 계속 누릅니다.



10. 처음 화면 <홈>탭으로 이동하여 마지막으로 “Y”버튼을 누르면 실행이 됩니다.



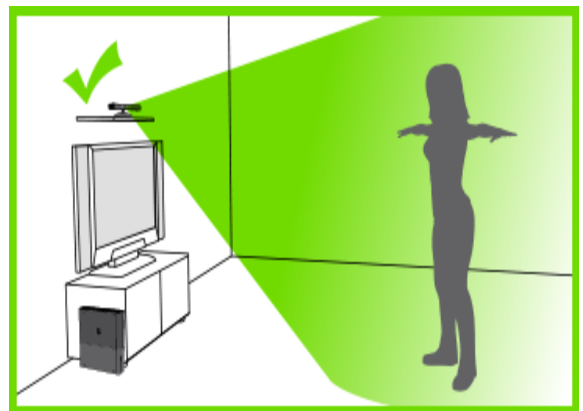
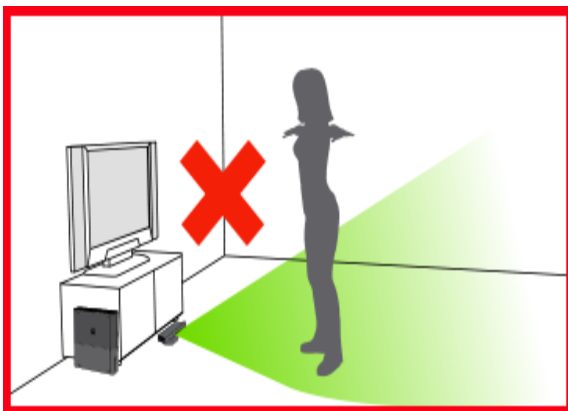
유의사항

Kinect가 플레이어의 얼굴을 명확하게 인식할 수 있어야 합니다.



- 얼굴에 충분한 조명을 받고 있으며 그림자나 역광은 없는지 확인합니다.
- 선글라스, 후드, 모자 등으로 얼굴을 가리지 않습니다.

Kinect가 플레이어의 전신을 인식할 수 있어야 합니다.



- 지면에서부터 0.6m에서 1.8m 사이의 높이에 센서를 놓습니다.
- TV 위쪽의 중앙에 센서를 놓고 센서 정면이 플레이어를 향하도록 합니다.
- 센서에서 최소 1.8m 이상 떨어진 위치에 섭니다.
- 머리 모양이나 수영 모양을 바꿨으면 Kinect ID를 다시 설정합니다.
- Kinect 센서의 렌즈를 청소합니다.

이러한 방법이 모두 효과가 없으면 Kinect ID를 다시 설정해 보십시오.

(주)컴버스테크 는 당사 제품에 대하여 기술 지원 및 고객 지원 상담, 영업 상담에 이르는 모든 지원을 다양하게 제공하고 있습니다

전화 / 팩스 및 우편

대표 전화 : 02-6299-5151

구매 문의 : 02-6299-5153

기술 문의 : 02-6299-5155

팩스 : 02-6299-5158

우편 주소 : 서울시 금천구 가산동 60-25 에이스하이랜드 6차 403호
(주)컴버스테크

인터넷 원격 지원

(주)컴버스테크 홈페이지 : <http://www.combus.co.kr>

E-mail 고객 지원

webmaster@combus.co.kr



서울특별시 금천구 벚꽃로 234, 403호 (가산동) (우)153-801
(지번주소 : 가산동 60-25번지 에이스하이엔드타워 6차 403호)
Tel. 02-6299-5151(代) Fax. 02-6299-5158 E-mail. webmaster@combus.co.kr

[http : // www.combus.co.kr](http://www.combus.co.kr)