

날씨에 상관없이 실내에서 모든 스포츠 활동을 자유롭게

가상체육시스템

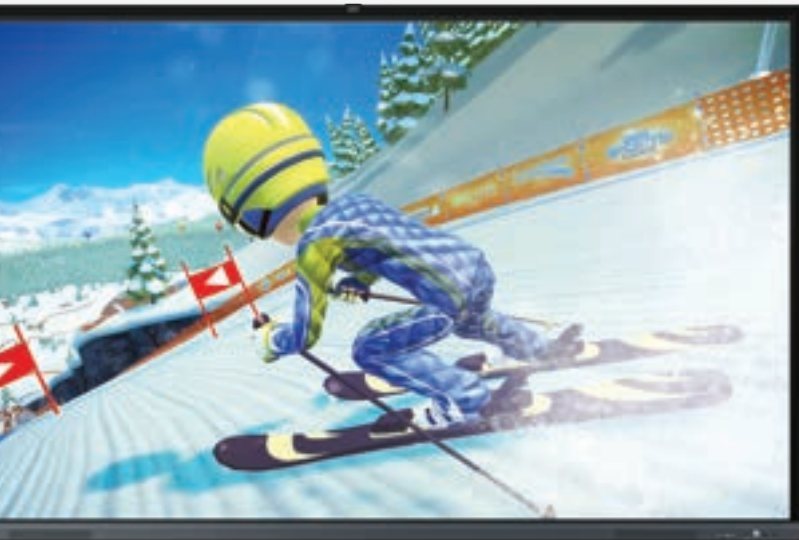


86종 타이틀로 300여종의 다양한 체육 활동 콘텐츠와
효율적인 운동 시스템으로 다채로운 수업 가능



가상체육시스템이란?

3D 동작인식센서가 사람의 움직임을 인식하여 컨트롤러 없이 플레이가 가능합니다. 다양한 체육 활동 콘텐츠로 스트레스 해소에 도움을 주는 효율적인 운동 시스템입니다. **날씨에 상관없이 실내에서 자유롭게 모든 스포츠 활동이 가능**합니다. 자사 개발 스포츠 콘텐츠를 포함하여 총 86종 타이틀(세부콘텐츠 300여종 이상)의 체육 활동 프로그램들을 즐기실 수 있습니다.



기대효과



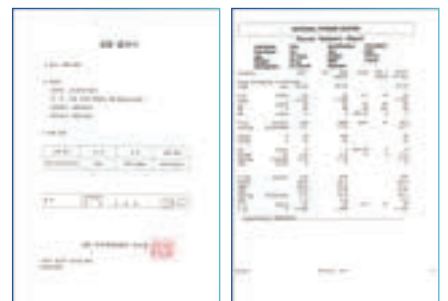
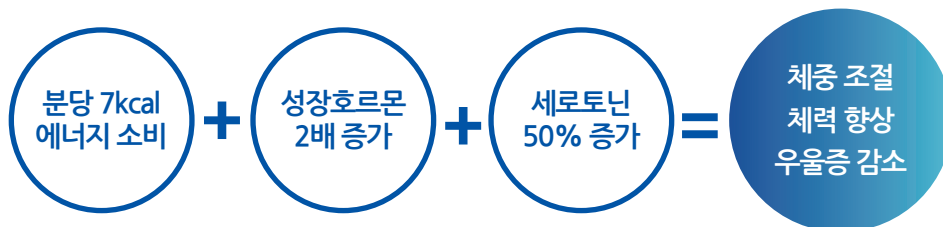
- ☑ 실시간네트워크기능을 활용한대결 가능
- ☑ 신체 활용으로 비만, 신체 허약 극복
- ☑ 다양한 영어 콘텐츠들을 통해 언어에 대한 흥미 유발 가능
- ☑ 어떠한 별도 장치 없이 쉽게 설치 가능



‘(재) 국민체력센터’에서 검증한 가상체육시스템의 운동효과

수도권 거주 30대 남녀 각 10명, 총 20명을 대상으로 각기 빠른걸기 6분, 조깅 6분, 스마트체육시스템 6분을 실시하여 실시간으로 심박수, 산소섭취량, 에너지 소비량 및 대사량 등을 측정하는 방법으로 **(재)국민체력센터**에서 실험 및 검증한 데이터입니다.

“ 빠른 걸기 이상의 유산소 운동효과를 가지고 있어 다이어트와 비만 예방에 탁월 ”



*운동 에너지 소비량 검사 실험 결과서

제품 규격 정보 및 가격

86·75·65인치 고화질 터치 스크린

콘텐츠 구동 콘솔박스 및 3D동작인식센서 내장

미니 PC탑재(86·75인치)

PC용 콘텐츠 HIT THE GAME 추가(86·75인치)



SMR8600

86" UHD 가상체육시스템



SMR7500

75" UHD 가상체육시스템



3MS6540

65" UHD 가상체육시스템

제품명		가상체육시스템		
모델명		SMR8600	SMR7500	3MS6540
물품식별번호		25926164	24167367	202210225107106
조달가격(VAT포함)		9,900,000원	8,780,000원	5,500,000원
콘텐츠		타이틀 86종 스포츠·피트니스·댄스·기타모션콘텐츠	타이틀 86종 스포츠·피트니스·댄스·기타모션콘텐츠	타이틀 40종 스포츠·피트니스·댄스·기타모션콘텐츠
디스플레이	해상도	86인치 LCD / UHD(3840*2160)	75인치 LCD / UHD(3840*2160)	65인치 LCD / UHD(3840*2160)
	형태	이동형 스탠드	이동형 스탠드	이동형 스탠드
	시야각	178°	178°	178°
콘솔	RAM	512MB	512MB	512MB
	주 저장장치	320GB이상 (HDD)	320GB이상 (HDD)	320GB이상 (HDD)
PC	RAM	4GB	4GB	-
	내장 메모리	64GB	64GB	-

다양한 콘텐츠와 기능으로 다채로운 수업 가능

적응단계 프로그램 10종 타이틀

경기이해 프로그램 16종 타이틀

과녁 맞추기 2종 타이틀

동물 디즈니랜드 탐방 4종 타이틀

대전 게임 스토리 10종 타이틀

총 86종 타이틀
세부 콘텐츠 300여종

SMR7500 제품군에 한함

활용단계 프로그램 10종 타이틀

단체대결/댄스 프로그램 12종 타이틀

영화 스토리(영어공부) 8종 타이틀

댄스 프로 + 어린이 프로그램 10종 타이틀

피트니스 호신술 쿡푸 격투기 4종 타이틀

신체활동 / 체육활동 / 체력증진

축구, 복싱, 탁구, 야구 등 실제 스포츠 종목들로 구성되어 있어 실제와 비슷한 움직임을 사용하게 되며, 체력단련으로도 적합합니다.



키넥트 스포츠 1,2



유어셰이프



나이키 피트니스



홀인더월



후르츠닌자



데카스포츠

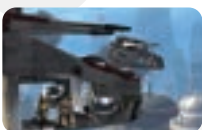
- 얼굴인식 아이디 관리로 누적 운동량 관리가 가능
- 게임 캐릭터 아이템이나 레벨과 같은 경쟁과 협동 활동이 가능하여 꾸준한 체력관리 가능
- 자동 저장된 게임 비디오를 통해 커뮤니티 형성 및 피드백이 자연스럽게 이루어지며, 동료 평가 및 교사 평가 일시에 가능

모험활동 / 문제해결 / 창의체험

이야기 속 주인공이 되어 직접 활동과 도전을 간접체험함으로써 용기를 키우고 자신감과 모험심을 향상시켜줍니다.



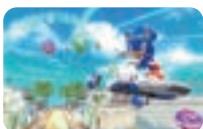
어드벤처



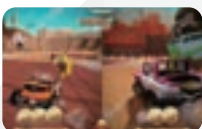
스타워즈



해리포터



소닉라이더



조이라이드



러쉬

- 운동 난이도를 스스로 결정 가능
- 자신의 움직임을 스스로 화면을 통해 확인이 가능하여 꾸준한 반복연습 가능
- 친구와 함께 협동/경쟁 활동 가능

자기개발 / 표현활동 / 여가활동

국외 유명 히트 곡들의 댄스를 아바타를 통해 배우고 따라 출 수 있으며, 전신운동이 되어 주로 방과후 댄스교실 및 특별활동 시간에 적합합니다.



댄스센트럴



저스트댄스



마이클잭슨



Let's Cheer



힙합 댄스



줌바 피트니스 월드 파티

- 자신의 활동을 화면으로 확인하여 정확한 동작 표현 가능 및 미흡한 부분 보완 가능
- 표현력 동작의 창작력 성장을 위한 기본 활동

지능개발 / 자아개발

간단한 문제들을 해결하면서 놀이와 교육을 같이 즐길 수 있으며, 운동 능력과 순발력, 신체조절능력 등을 배울 수 있습니다.



바디앤브레인



애니멀즈



카니발게임



차일드오브에덴



세서미 스트리트 TV



앵그리버드

- 재미 요소와 운동 요소 통합
- 운동 기능의 요소를 나누어 제시, 반복 연습 가능
- 몸을 움직이면서 영어 공부 및 문제풀이 가능

가상체육시스템의 유형별 학습효과

유형	체육시간	방과후교실	특수학급	재활센터
학습효과	- 학생들이 스스로 즐겁고 활동적으로 수업에 참여 - 자신감, 성취감, 상대방에 대한 존경, 공동체 의식, 끈기, 인내, 봉사 정신 등 여러가지 중요한 덕목을 학습하게 함	- 정규수업의 연장인 아닌 교실에서 모험을 즐기고 운동경기를 할 수 있는 특별한 경험 제공 - 학생들의 사회적 능력과 단체 의식을 심어주고 학업 등 여러가지 스트레스에 대처할 수 있는 능력 향상	- 마우스나 키보드를 이용하는 것 보다 편한 움직임 또는 목소리를 기반으로 가상 현실 속에서 달리기, 수영, 테니스 등을 자유자재로 구사 - 특수학급 학생들이 자존감을 키우고 자신의 가능성을 넓힐 수 있는 경험을 통해 정신과 신체를 성장	- 뇌가 다시 예전 기능을 학습할 수 있도록 도와줌 - 동작인식 기반으로 자연스럽게 몸을 사용하기 때문에 신체 능력 향상

가상체육시스템 콘텐츠의 교육과정 연계 교사학습 가이드 (<https://cafe.naver.com/kinectschooll>)



경쟁활동, 건강활동, 도전활동 키넥트 스포츠 시리즈

- 손으로 할 수 있는 표적 맞추기
- 서로 협동하여 배구형 게임하기
- 육상 경기 이해하기



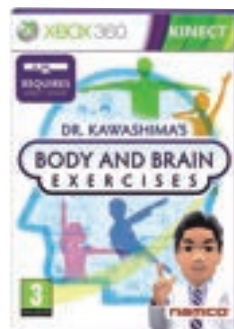
표현활동, 관찰 및 표현, 모방활동 키넥트 애니멀즈

- 동물이 되어 여러가지 움직임 표현하기
- 자연 환경속에서 가족과 함께 여가활동하기
- 동물이 걷는 모습과 뛰는 모습을 표현하기



건강활동, 체력증진 유어 셰이프

- 다양한 스트레칭 익히기
- 스트레칭을 통한 유연성 기르기
- 여러가지 방법으로 균형잡기
- 몸의 각부위에 알맞은 맨손체조 익히기



문제해결, 건강활동, 협동활동 바디 앤 브레인

- 간단한 계산을 움직임으로 재빠르게 정답맞추기
- 사칙연산 활용하기
- 순발력, 민첩성, 협응성 기르기
- 포즈나 움직임, 순서를 단시간에 기억하기



건강활동, 여가활동, 도전활동 키넥트 어드벤처

- 순발력, 민첩성, 협응성 기르기
- 거센물살을 가르며 래프팅 즐기기
- 급류타기 사이드스텝 응용
- 장애물피하기(민첩성 향상)



도전활동, 협동활동 디즈니랜드 어드벤처

- 여러가지 형태의 길 따라 걷기
- 빠르게 걷기 게임하기
- 만화 영화 속 음악 따라부르기



표현활동, 건강활동, 협동활동 댄스 센트럴 시리즈

- 음악에 맞추어 다양한 춤추기
- 여러가지 움직임 표현
- 친구들과 같이 다양한 춤 표현하기
- 움직임의 표현요소 알아보기



표현활동, 도전활동 러쉬

- 움직이는 인형이 되어 몸의 여러 부분을 움직이기
- 기구를 가지고 여러 가지 방법으로 움직이기
- 여러가지 길을 따라 걷기, 빠르게 걷기

설치사례

방과후교실 · 가상스포츠실(VR스포츠실) · 실내체육관 · 일반교실 · 스마트교실 · 복지센터 및 재활센터 · 체육센터 · 체력단련실 등 체력단련과 재활체육이 가능한 실내 장소 어디든지 설치 가능합니다.



양주 도담학교



정산 민등산체육센터



서울 광문고등학교



서울 망우초등학교



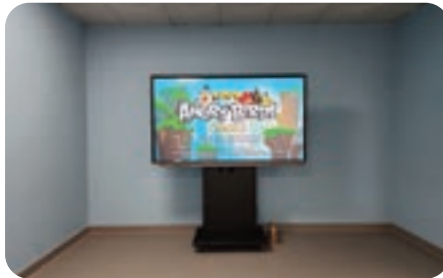
대구 발달장애인훈련센터



인천 청라고등학교



마포 성원초등학교 체육관



청주시 청소년수련관



전북 동향초등학교



부산 만덕초등학교



서울 세명컴퓨터고등학교



서울 덕수초등학교 <VR스포츠실>