COMBUS

가상체육시스템

Xbox 360 외장하드
사용 설명서

(주) 컴버스테크

목 차

●Xbox 360 소개---------- 3

●컨트롤러 연결하기---------- 4

●외장하드를 이용한 연결방법 ------- 5

●Kinect 사용시 유의사항 ---------- 10

●스코어보드 사용방법 ---------- 12

●고객지원---------- 15

Xbox 360 소개

1. **Xbox 360 4GB 하드 드라이브** : 본체에 내장된 4GB 하드 드라이브를 이용해 더 많은 게임과 음악, 사진, 예고편 동영상, 레벨, 데모 등을 Xbox LIVE 마켓 플레이스에서 다운로드 할 수 있습니다.

2. **내장형 Wi-Fi** : Xbox 360은 802.11n Wi-Fi가 내장된 유일한 게임기이며 Xbox LIVE에 더 쉽고 빠르게 연결할 수 있습니다. 집안 어디서나 Xbox LIVE 마켓 플레이스에 연결하여 1080p의 해상도와 5.1 서라운드 사운드로 무장한 강력한 게임들을 만나보십시오. b/g/n 네트워크와도 호환됩니다.

3. **프로젝트 Natal과의 만남** : 다가오는 휴일, 여러분은 프로젝트 Natal을 통해 스스로 컨트롤러가 됩니다. 특별 포트를 통해 Xbox 360 250GB를 프로젝트 Natal 센서와 연결하고 소파에서 몸을 일으켜 프로젝트 Natal의 게임 세상으로 뛰어드십시오.

4. **Xbox 360 무선컨트롤러** : 우수한 평가를 받은 고성능 컨트롤러의 Xbox 가이드 단추로 게임 중에도 친구와 빠르게 연결할 수 있습니다. Xbox 360 무선 컨트롤러는 수신 범위가 9m에 달하며 AA건전지 두 개로 최장 30시간까지 사용 가능합니다.

5. **Xbox 360 헤드셋** : 게임 중에 Xbox LIVE를 통해 전략을 나누고 상대를 도발하며 친구와 대화하십시오.

6. **Xbox 360 컴포지트 A/V 케이블** : S-Video 단자를 사용하면 일반 화질 TV에서도 Xbox 360의 화질을 극대화할 수 있습니다. 구식 컴포지트 커넥터보다 훨씬 개선된 이미지를 직접 확인해 보십시오.

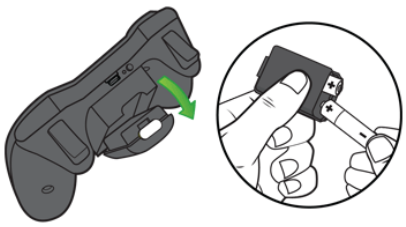
7. **Xbox LIVE 골드 1개월 멤버십** : 콘솔에 포함된 Xbox LIVE 골드 멤버십 1개월 무료 이용권으로 특전을 누리고, 데모 게임, 새로운 레벨과 캐릭터, 맵 등 게임 추가 콘텐츠를 미리 즐겨보세요. 온라인 멀티플레이에 바로 들어가 전세계 친구들과 함께 게임을 즐기세요.

컨트롤러 연결하기

무선 컨트롤러 연결

1. 본체를 켭니다.
2. 컨트롤러 AA배터리를 넣습니다.
3. 가운데 Xbox 가이드 단추를 계속 누른 상태로 컨트롤러가 켜질 때까지 기다립니다.



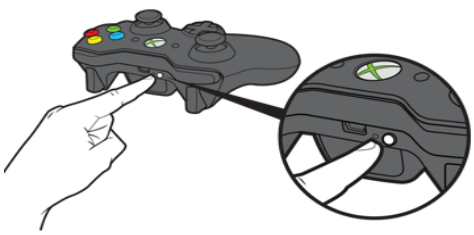


- 컨트롤러가 켜지지 않으면 배터리를 확인하십시오.

4. 본체의 연결 단추를 눌렀다가 뗍니다.

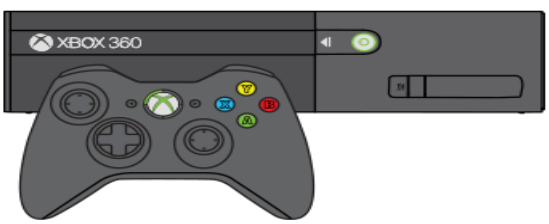


5. 20초 내에 컨트롤러의 연결 단추를 눌렀다가 뗍니다.



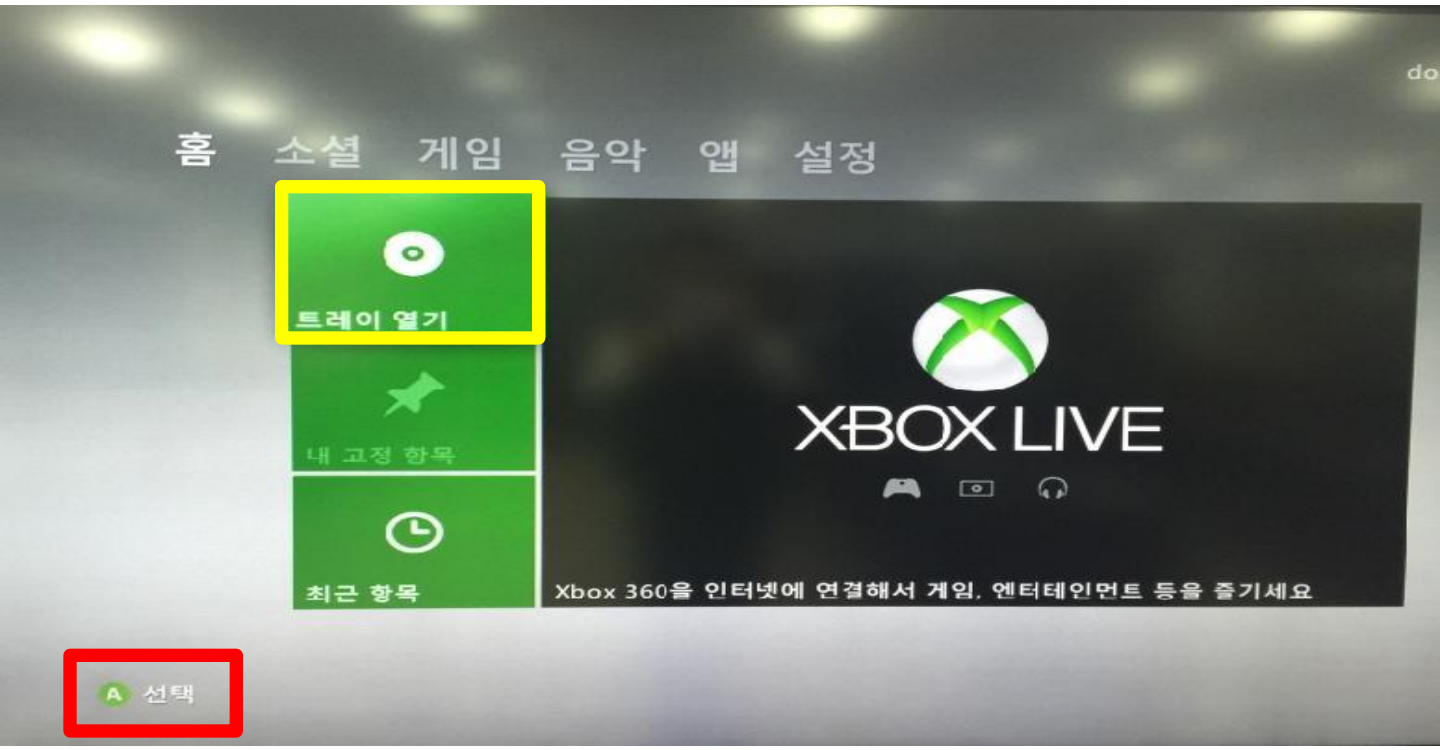
참고

- 본체 전원 단추 주위에 있는 표시등의 깜박임이 중지되면 컨트롤러가 연결된 것입니다.
- 최대 4개의 컨트롤러를 본체에 연결할 수 있습니다.
- 연결된 컨트롤러는 각각 4개의 위치 중 하나에 할당 됩니다.
- 각 위치는 컨트롤러의 Xbox 가이드 단추에 불이 들어온 영역과 일치합니다.

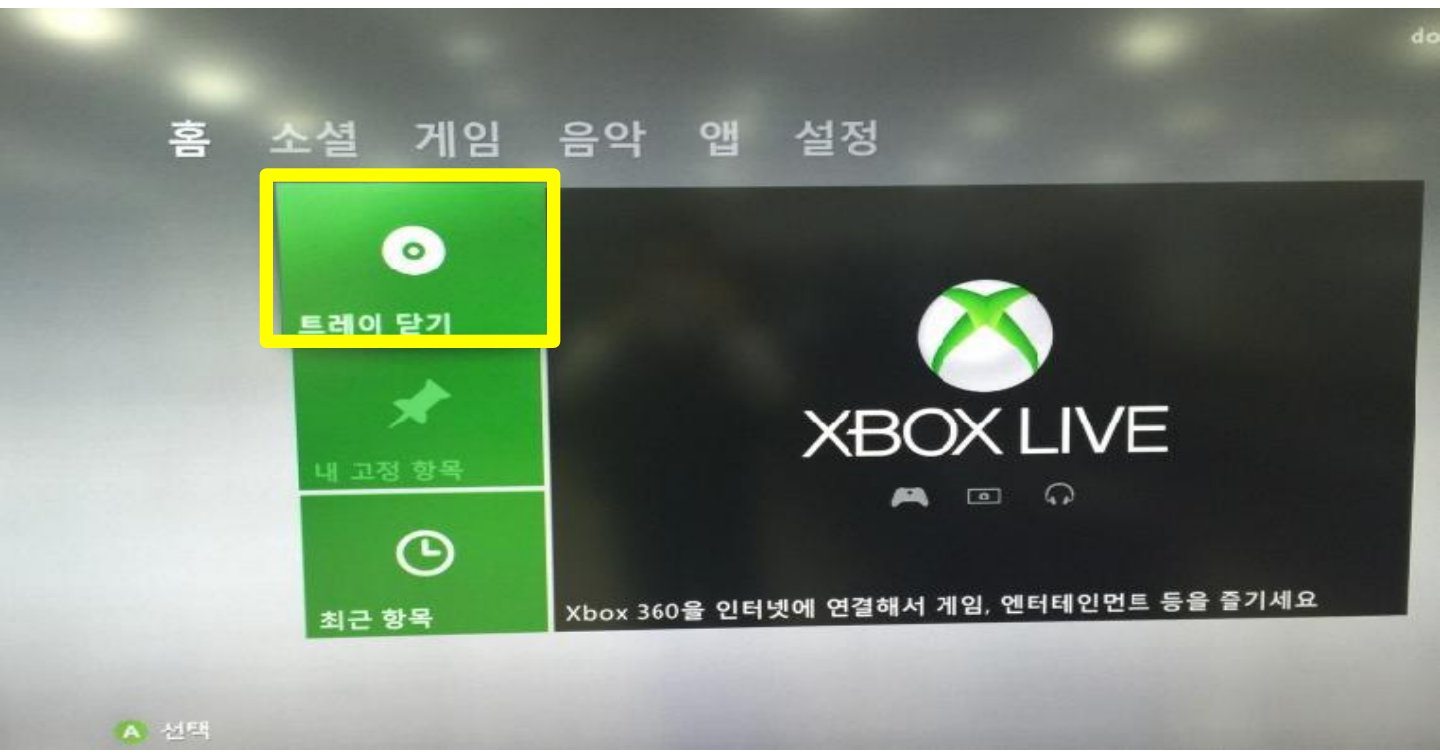


외장하드를 이용한 연결방법

1. 전원버튼을 눌러 실행을 시킨 후 〈트레이 열기〉를 선택합니다.

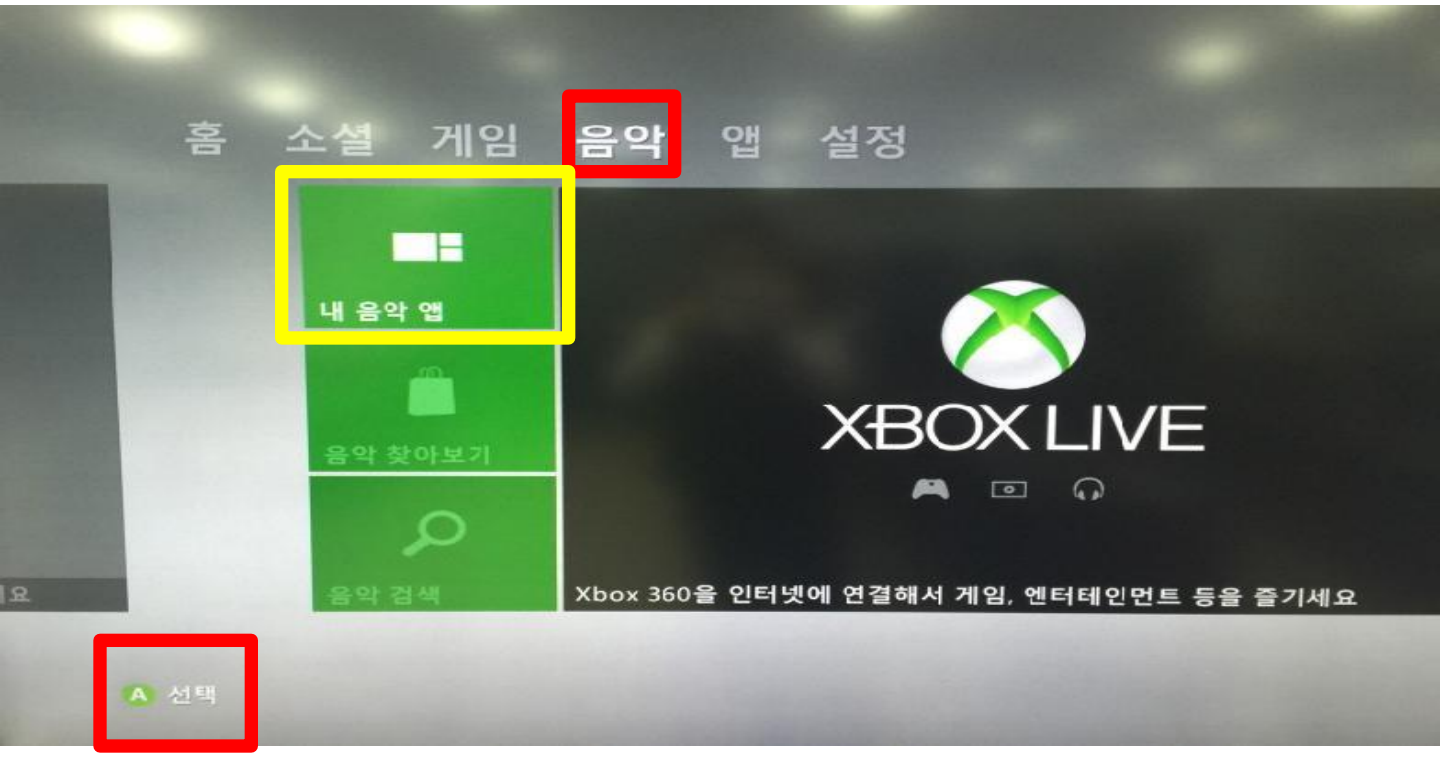


2. 〈트레이 닫기〉, 혹은〈혼합미디어〉 상태로 바뀔 것입니다. 확인 후 [음악] 탭으로 이동합니다.

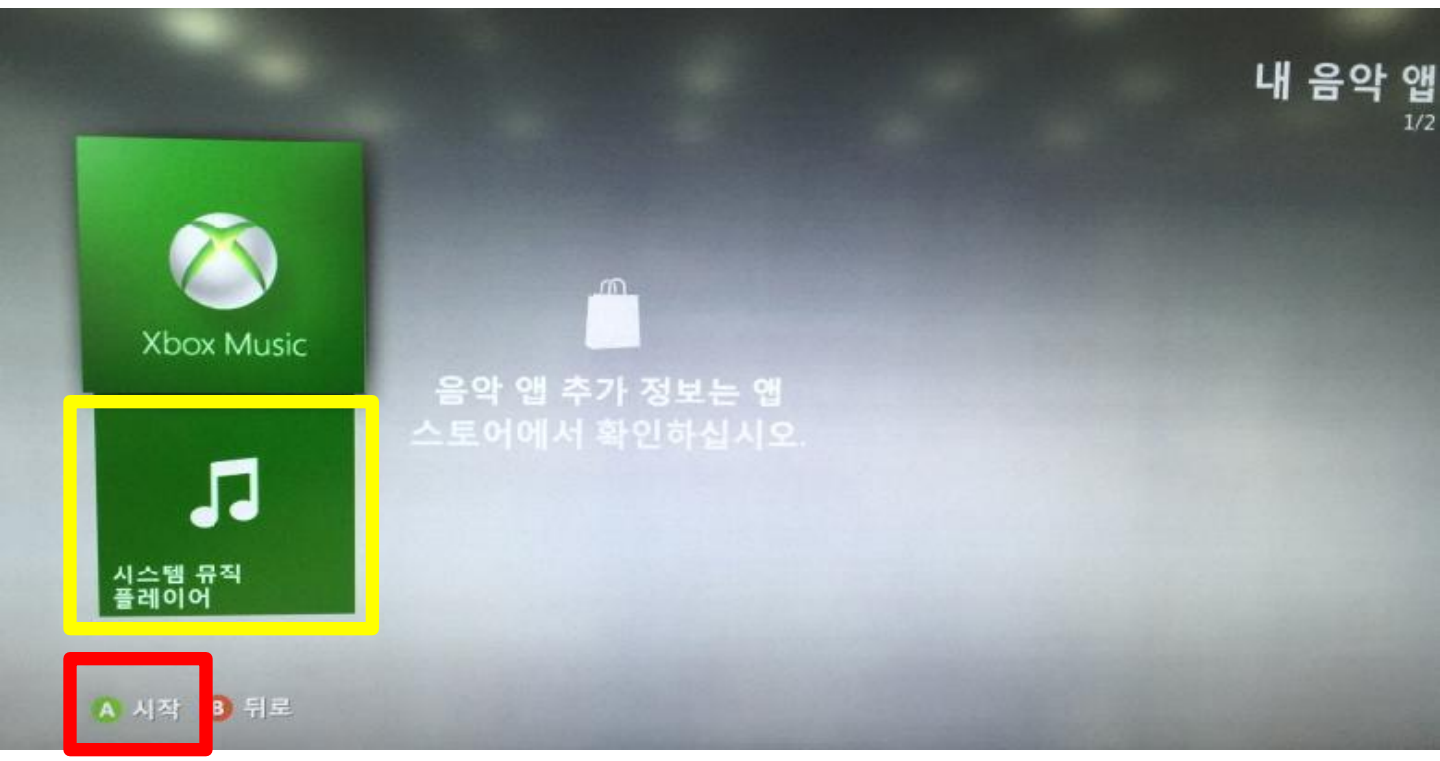


외장하드를 이용한 연결방법

3. [음악]탭으로 이동한 후, 〈내 음악 앱〉을 선택합니다.

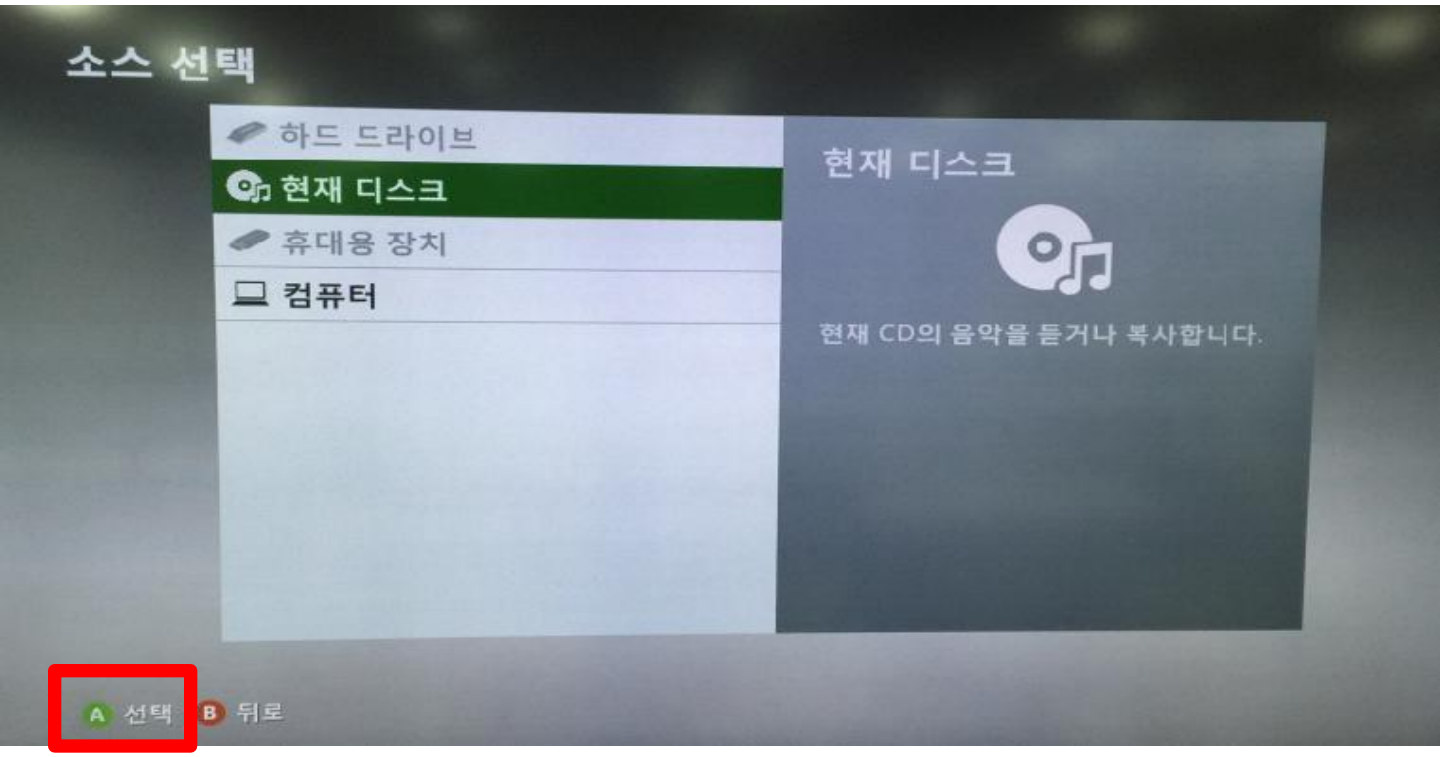


4. 시스템 뮤직 플레이어를 선택합니다.

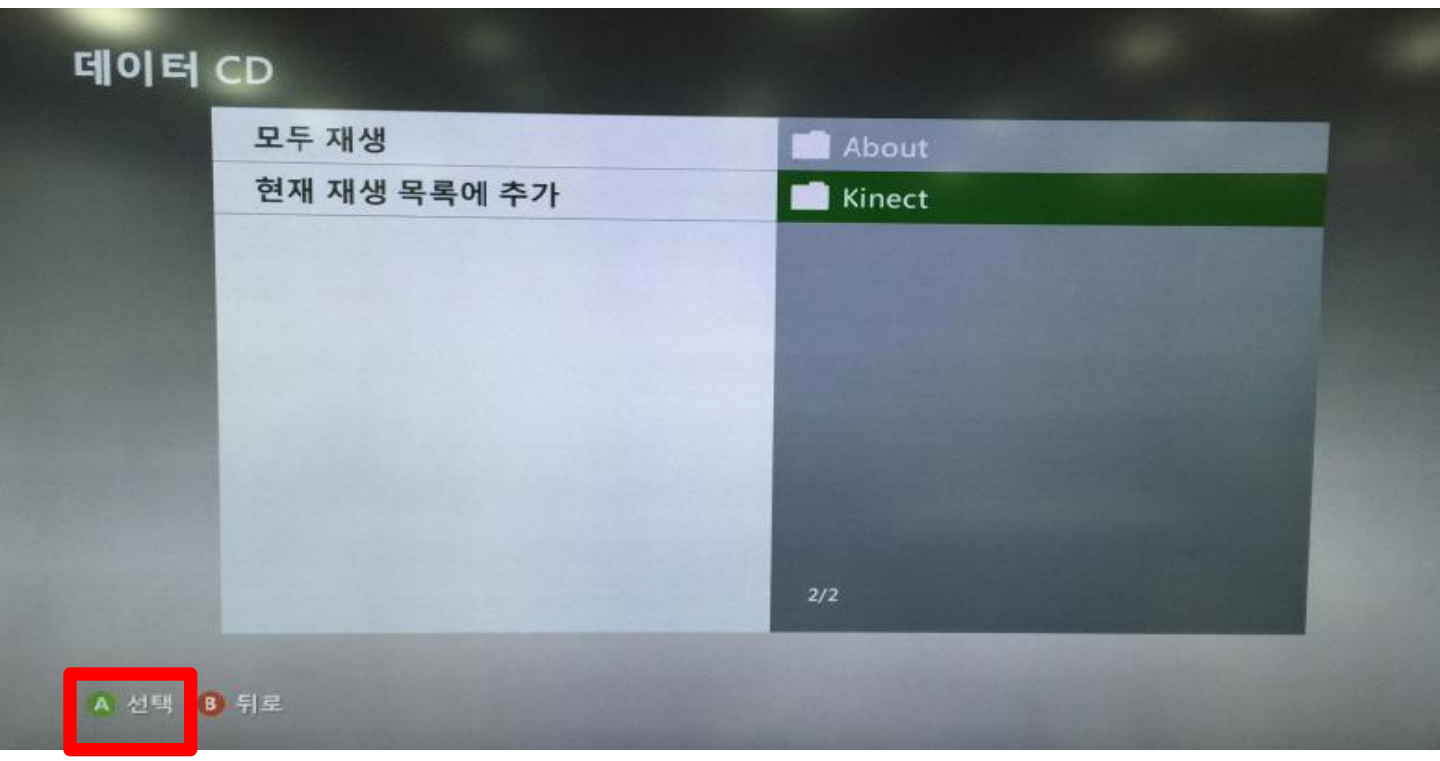


외장하드를 이용한 연결방법

5. 〈현재디스크〉를 선택합니다.

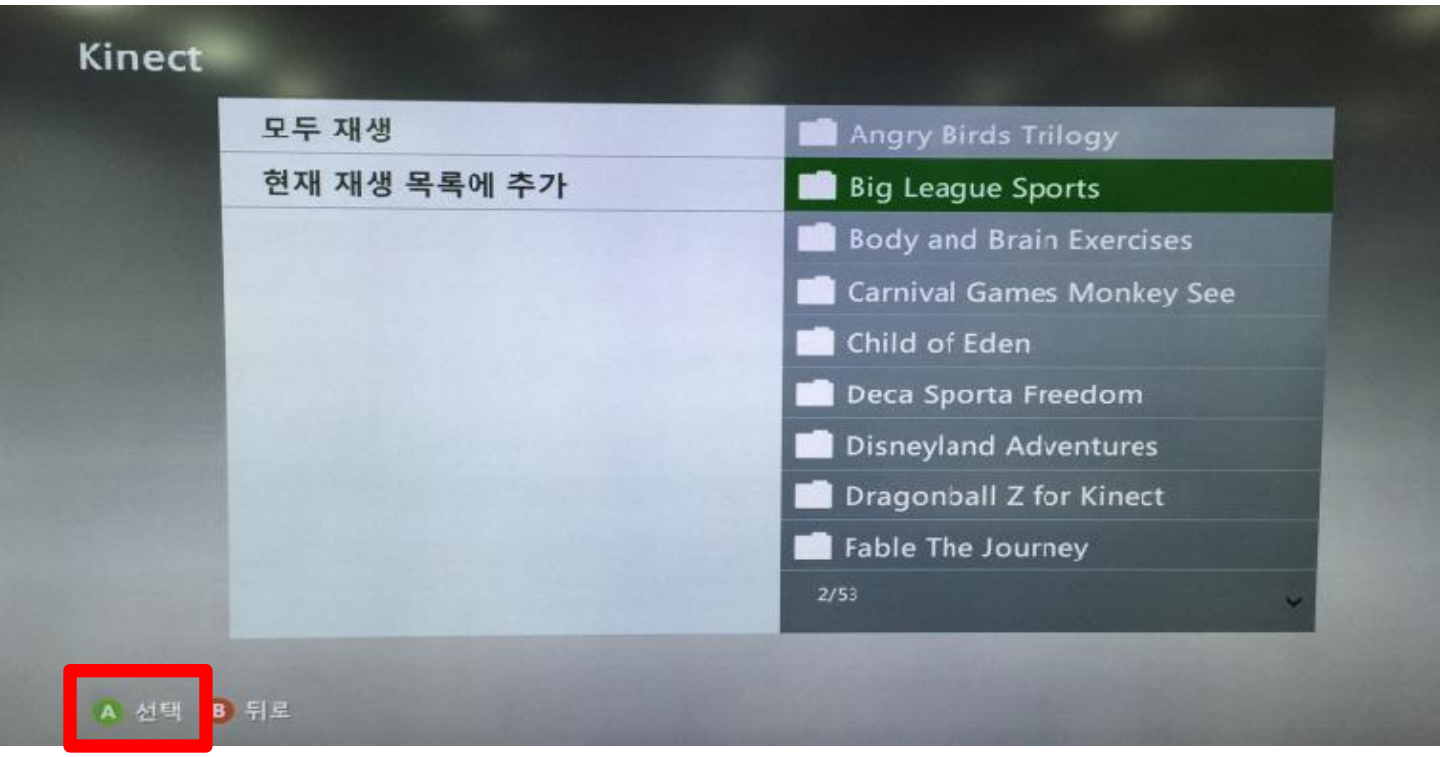


6. 〈Kinect〉를 선택합니다.

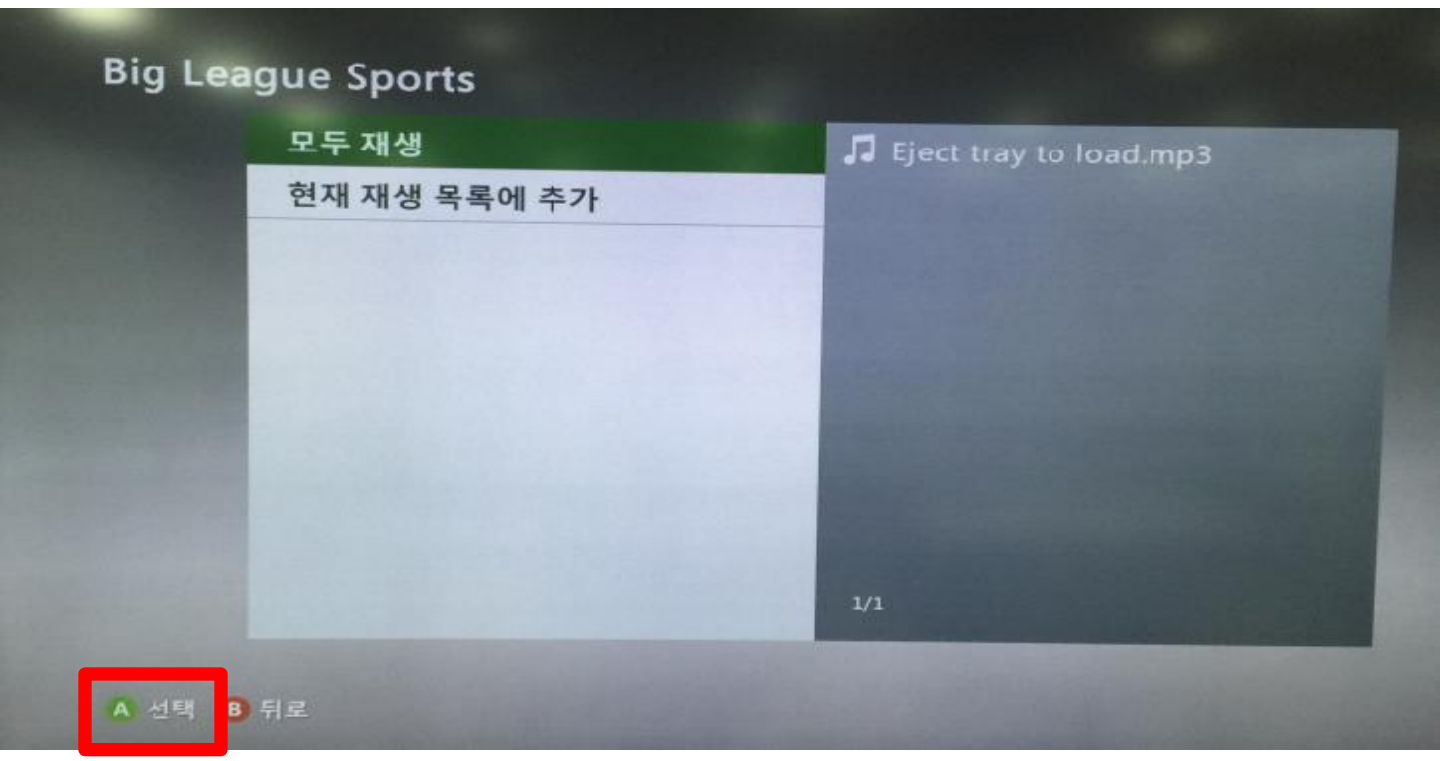


외장하드를 이용한 연결방법

7. 목록 중에 원하는 콘텐츠를 찾아 선택합니다.

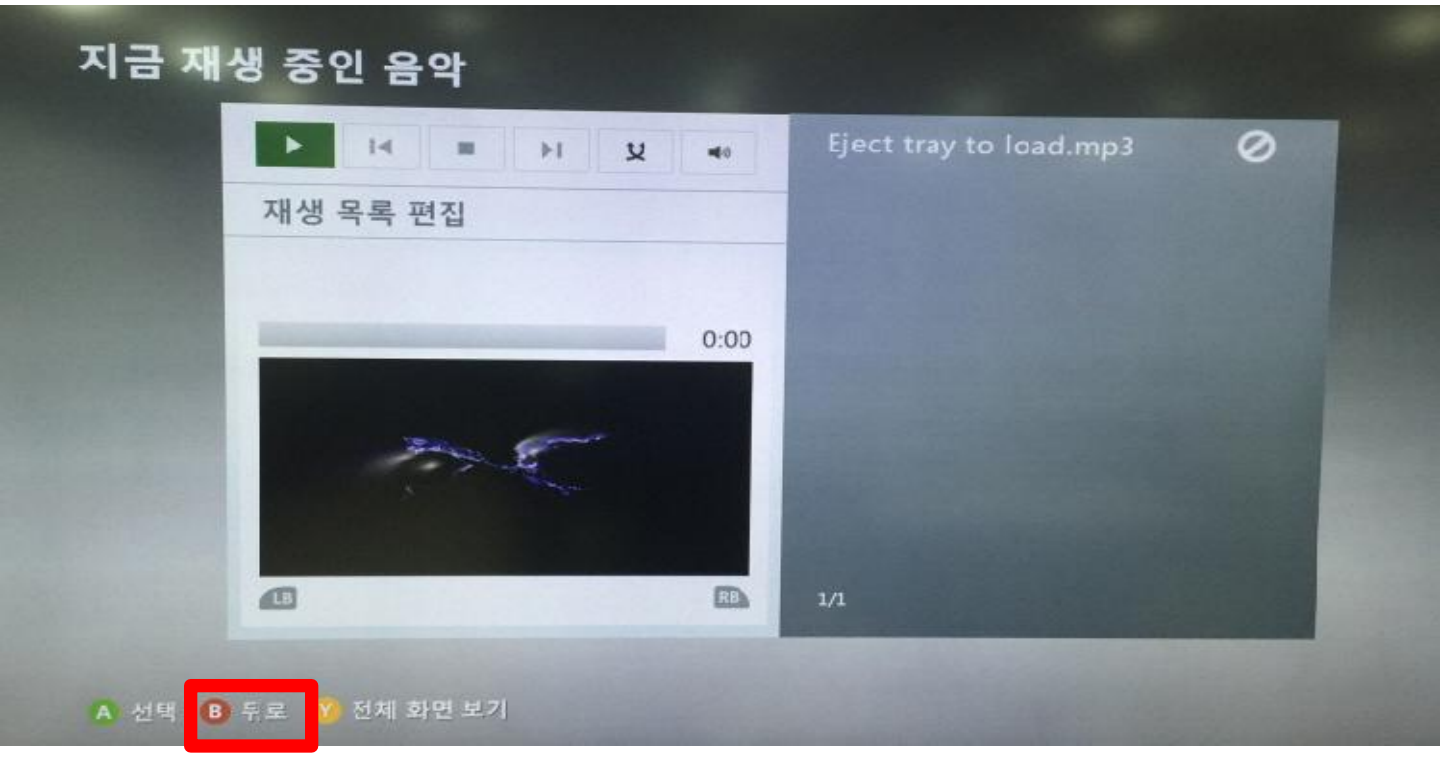


8. 〈모두재생〉을 눌러 실행시킵니다.

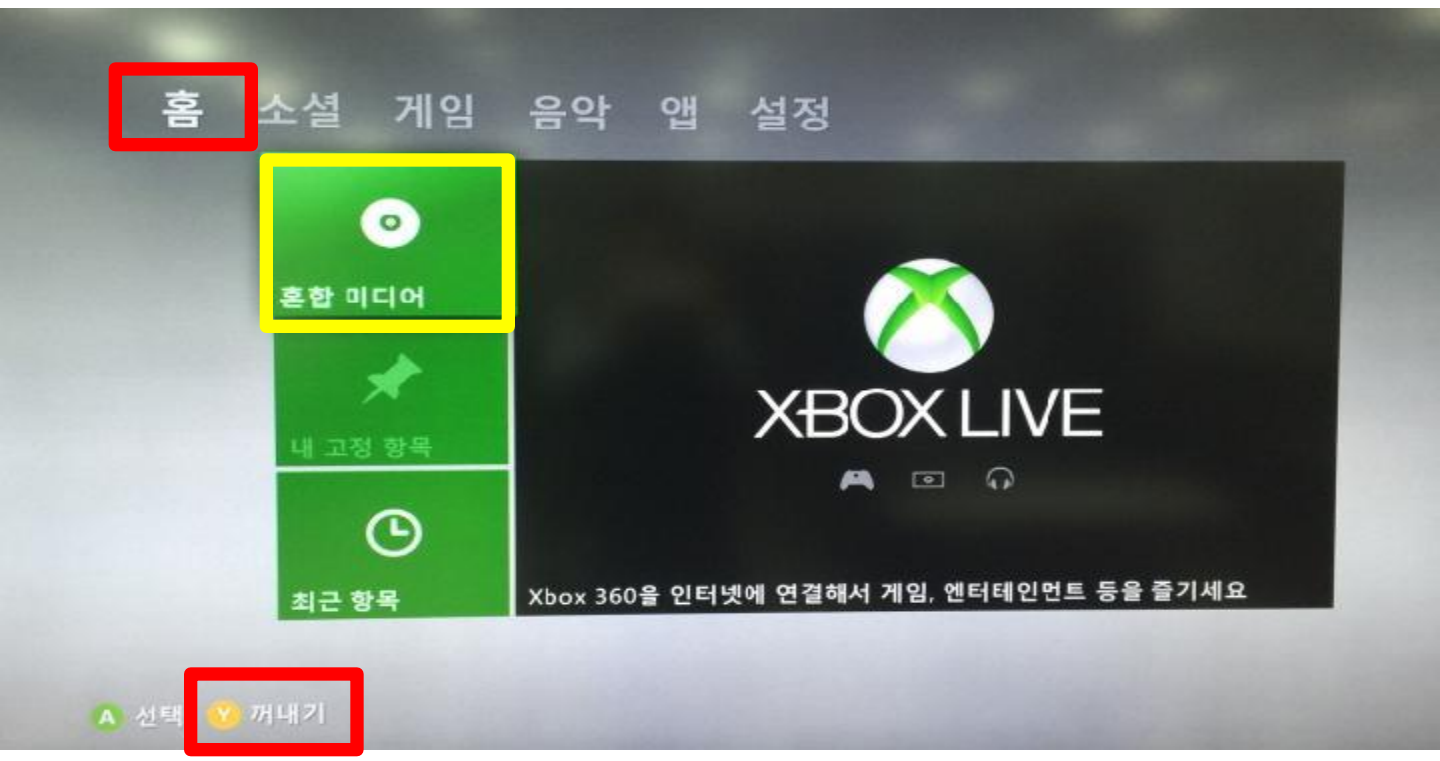


외장하드를 이용한 연결방법

9. 음악이 재생되는 것을 확인 한 후, 〈뒤로〉 버튼을 계속 누릅니다.



10. 처음 화면 〈홈〉탭으로 이동하여 마지막으로 “Y”버튼을 누르면 실행이 됩니다.



유의사항

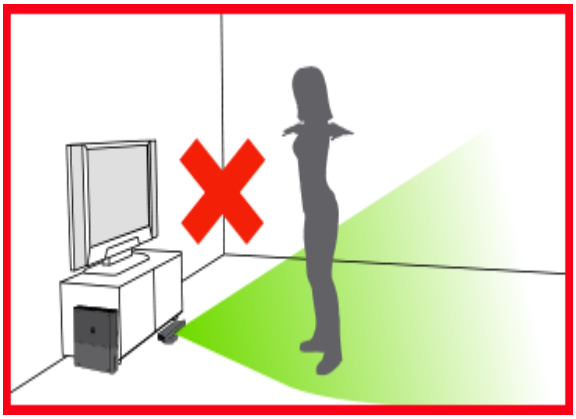
Kinect가 플레이어의 얼굴을 명확하게 인식할 수 있어야 합니다.

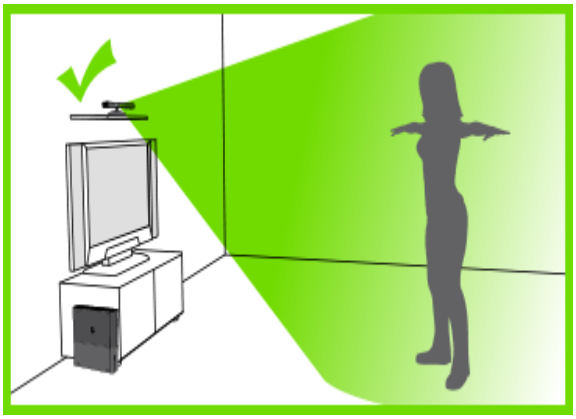




- 얼굴에 충분한 조명을 받고 있으며 그림자나 역광은 없는지 확인합니다.
- 선글라스, 후드, 모자 등으로 얼굴을 가리지 않습니다.

Kinect가 플레이어의 전신을 인식할 수 있어야 합니다.





- 지면에서부터 0.6m에서 1.8m 사이의 높이에 센서를 놓습니다.
- TV 위쪽의 중앙에 센서를 놓고 센서 정면이 플레이어를 향하도록 합니다.
- 센서에서 최소 1.8m 이상 떨어진 위치에 섭니다.
- 머리 모양이나 수염 모양을 바꿨으면 Kinect ID를 다시 설정합니다.
- Kinect 센서의 렌즈를 청소합니다.

이러한 방법이 모두 효과가 없으면 Kinect ID를 다시 설정해 보십시오.

고객 지원

㈜컴버스테크 는 당사 제품에 대하여 기술 지원 및 고객 지원 상담, 영업 상담에 이르는 모든 지원을 다양하게 제공하고 있습니다

전화 / 팩스 및 우편

대표 전화 : 02-6299-5151

구매 문의 : 02-6299-5153

기술 문의 : 02-6299-5155

팩스 : 02-6299-5158

우편 주소 : 서울시 금천구 가산동 60-25 에이스하이앤드 6차 403호

㈜컴버스테크

인터넷 원격 지원

㈜컴버스테크 홈페이지 : http://www.combus.co.kr

E-mail 고객 지원

webmaster@combus.co.kr



서울특별시 금천구 벚꽃로 234, 403호 (가산동) (우)153-801
(지번주소 : 가산동 60-25번지 에이스하이엔드타워 6차 403호)
Tel. 02-6299-5151(代) Fax. 02-6299-5158 E-mail. webmaster@combus.co.kr

http : // www.combus.co.kr